

# F A R T W !

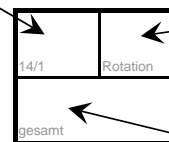
Name \_\_\_\_\_

Versuch	1		2		3		4		5		6		7		8		9		10		Σ	Ø
Ergebnis Reihe 1 am: _____	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation		
	gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt			
Ergebnis Reihe 2 am: _____	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation		
	gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt			
Ergebnis Reihe 3 am: _____	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation		
	gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt			
Ergebnis Reihe 4 am: _____	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation		
	gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt			
Ergebnis Reihe 5 am: _____	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation		
	gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt			
Ergebnis Reihe 6 am: _____	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation		
	gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt			
Ergebnis Reihe 7 am: _____	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation	14/1	Rotation		
	gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt		gesamt			



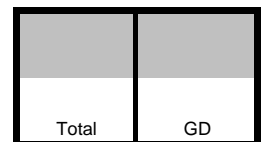
**Billard-Akademie Dachau**  
Tel.: 08131 / 35 44 20  
email: [kontakt@ba-dachau.de](mailto:kontakt@ba-dachau.de)  
<http://www.ba-dachau.de>

Anzahl der  
14/1 versenkten  
Bälle notieren



Anzahl der mit  
Rotation versenkten  
Bälle notieren

Gesamtsumme notieren:  
14/1 versenkte Bälle zählen 1 Pkt.  
Rotation versenkte Bälle zählen 2 Pkte.



# FARGO

Es gelten die Allgemeinen WPA Pool Billard Regeln sofern nicht explizite Ausnahmen in den folgenden Regeln genannt werden.

1. **SPIELART:** FARGO ist ein Spiel bestehend aus 10 Aufnahmen. Das Spielergebnis des Spielers ist die Summe der Punkte aus allen 10 Aufnahmen. In jeder Aufnahme zählen die erreichten Punkte des Spielers bis er verschießt oder alle 15 Bälle gespielt hat. Fargo ist ein Spiel, das Elemente aus 14/1endlos und aus Rotation vereint — es eignet sich für Anfänger ebenso wie für Profis.
2. **SPIELER:** Es gibt keine Einschränkungen für die Anzahl der Spieler.
3. **VERWENDETE BÄLLE:** Ein Standardsatz Poolbälle; 1-15 zzgl. einer Weißen Kugel.
4. **DER AUFBAU:** Die Bälle werden zu Beginn jeder Aufnahme mit einem Standard-Dreieck neu aufgebaut. Der Spieler kann frei entscheiden, welche Kugel er an welcher Stelle des Dreiecks platziert.
5. **ZIEL DES SPIELS:** ist es in 10 Aufnahmen so viele Punkte wie möglich zu erreichen (300 Punkte ist die Maximale Punktzahl, die in 10 Aufnahme erreicht werden kann).
6. **PUNKTE:** Jede Aufnahme besteht aus einem Teil mit "zufälliger Reihenfolge"(14/1endlos) und einem Teil mit "richtiger Reihenfolge"(Rotation).  
Zu Beginn einer jeden Aufnahme legt der Spieler eine Münze mit der Kopfseite nach oben auf die Bande (oder er wählt eine andere auffällige Markierung wie ein Blatt Papier mit der Beschriftung "14/1endlos" auf der einen und "Rotation" auf der anderen Seite).  
Zu Beginn werden die Kugeln im 14/1 - Modus versenkt (d.h. in zufälliger Reihenfolge) und zählen je einen Punkt (wenn sie korrekt versenkt worden sind).  
Zu einem beliebigen Zeitpunkt während einer Aufnahme — also auch bevor der erste Ball versenkt wurde — kann sich der Spieler entscheiden, die Münze umzudrehen (dieser Vorgang bestimmt den Beginn des Rotation-Teils). Nach der Münzdrehung muß der Ball mit der niedrigsten Nummer am Tisch zuerst angespielt werden (d.h. die Bälle werden in richtiger Reihenfolge gespielt). Jeder korrekt versenkte Ball nach der Münzdrehung zählt jeweils zwei Punkte. Es gibt nur einmal pro Aufnahme die Möglichkeit, die Münze zu drehen.
7. **ERÖFFNUNGSTOSS:** Zu Beginn jeder Aufnahme stößt der Spieler von einem Punkt hinter der Kopflinie an (abweichend von den WPA Regeln müssen beim Eröffnungstoß keine Bälle an die Bande laufen oder andere Erfordernisse erfüllt werden; darüber hinaus ist es nicht möglich, beim Break einen Fehler oder ein Foul zu begehen). Jeder Ball der beim Eröffnungstoß versenkt wurde oder vom Tisch gesprungen ist wird wieder aufgesetzt (auf der Fußlinie vom Fußpunkt abwärts) und der Spieler beginnt sein Spiel mit "Weiße in Hand" auf dem ganzen Tisch.
8. **SPIELREGELN:**  
Fargo ist ein Ansagespiel. Der Spieler muß vor jedem Stoß den Ball und die Tasche bestimmen — Kiss-Shots, Kombinationen oder Banden brauchen ebenso wenig angesagt zu werden wie offensichtliche Bälle. Ein korrekt versenkter Ball berechtigt den Spieler am Tisch zu bleiben, bis er einen angesagten Ball nicht versenken kann, ein Foul begeht oder er alle 15 Bälle versenkt hat.  
Alle mit einem korrekten Stoß zusätzlich versenkten Bälle zählen genauso viele Punkte wie der angesagte Ball.
9. **STRAFEN FÜR FOULS:** Es gibt keine Punktabzüge für Fouls; die Aufnahme des Spielers endet und alle foulversenkten Bälle zählen nicht. Nach der Münzdrehung (also in der Rotation-Phase) ist es ein Foul, einen anderen Ball als den mit der niedrigsten Nummer als erstes zu berühren.

Viel Spaß wünscht

*Audi*